







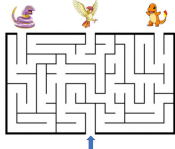











































Speurtocht: volg de opdrachten, maak de vragen en kruis de juiste Pokémon aan.

**Start bij Pastoor van Sonsbeeckstraat 27**

<p>Loop richting de camping/ het voetbalveld: Vind het houten paardje Jansen en sla die straat in.</p>	<p>HOUTEN PAARDJE</p> 
<p>Vraag einde Heuvelstraat:</p> <p><b>Vraag 1</b> <b>Hoe vang je een Pokémon?</b></p>	<p><input type="radio"/>  met een poké bal → Ga nu linksaf ←</p> <p><input type="radio"/>  met een schepnet → Ga nu rechtsaf →</p> <p><input type="radio"/>  met een plastic zak → Ga nu rechtdoor ↑</p>
<p><b>Opdracht:</b> Zoek 2 stokjes, Raap hiermee nu 3 steentjes op en doe ze in een jaszak. Verboden om de steentjes aan te raken met de vingers!</p>	<p>Lukt de opdracht dan verder gaan met speurtocht.</p>
<p>Zoek de anmb paddenstoel op de Eltenseweg.</p>  <p><b>Vraag 2</b> <b>Welke plaats is het verste weg vanaf de paddenstoel?</b></p>	<p><input type="radio"/>  Beek → Ga rechtdoor richting Klaphek</p> <p><input type="radio"/>  Zeddum → Ga terug naar de Eltenseweg</p> <p><input type="radio"/>  Didam → Ga linksaf naar de Gildestraat</p>
<p>Loop door en stop bij het tweede kruispunt.</p>	<p>Maak vraag 3</p>
<p><b>Vraag 3</b> <b>Bij welke Pokémon kom jij uit met het doolhof?</b></p> <p><i>Zie grote versie van Doolhof verderop het blad.</i></p> 	<p><input type="radio"/>  Charmander → Ga links Rijnlandstraat in</p> <p><input type="radio"/>  Pidgeotto → Ga recht door over de Gildestraat</p> <p><input type="radio"/>  Ekans → Loop terug naar de paddenstoel</p>
<p>Loop binnendoor naar de speeltuin (Constantinusstraat)</p>	
<p><b>Vraag 4</b> <b>Hoeveel palen van de omheining van de speeltuin tel je?</b></p>	<p><input type="radio"/>  18 → Ga links naar naar Rozenkampsweg</p> <p><input type="radio"/>  21 → Ga rechts naar Rozenkampsweg</p> <p><input type="radio"/>  12 → Ga rechtdoor naar Docter Poelstraat</p>

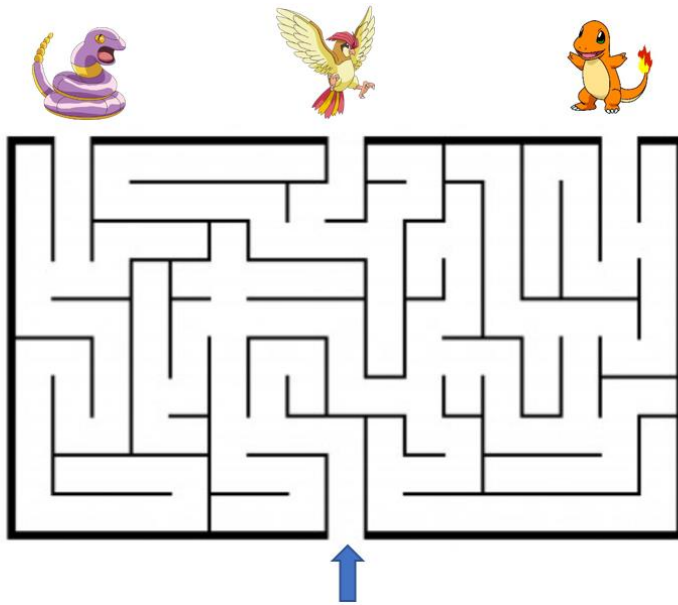
<p><b>Opdracht:</b> Loop door en zoek het rood - grijze bordje. Maak daar vraag 5.</p>																																																																																																					
<p><b>Vraag 5</b> <b>Wat is blauw en niet zwaar?</b></p>	<p><input type="radio"/>  donker blauw → Ga terug over de Rozenkampsweg</p> <p><input type="radio"/>  steen → Ga rechtdoor naar de Rozenkampsweg</p> <p><input type="radio"/>  licht blauw → Ga linksaf naar de Suitbertusstraat</p>																																																																																																				
<p>Zoek huis nummer 6</p> <p><b>Vraag 6</b> <b>Hoeveel kipjes zie je in de tuin van huis nr. 6?</b></p>	<p><input type="radio"/>  3</p> <p><input type="radio"/>  4</p> <p><input type="radio"/>  5</p>																																																																																																				
<p>Loop door richting de kerk</p> <p><b>Vraag 7</b> <b>Welk getal staat er op het ?</b></p> <p> +  +  = 39</p> <p> +  = 16</p> <p> =  + </p> <p> +  = ?</p>	<p><input type="radio"/>  13</p> <p><input type="radio"/>  12</p> <p><input type="radio"/>  14</p>																																																																																																				
<p>Ga rechts bij de kerk richting Het Gilde</p>																																																																																																					
<p><b>Vraag 8</b> <b>Welk woord houd je over als je de woordzoeker gemaakt hebt?</b></p> <p>→ ← ↘ ↙ ↑ ↓</p> <table border="1" data-bbox="210 1612 486 1814"> <tr><td>B</td><td>T</td><td>S</td><td>E</td><td>E</td><td>F</td><td>V</td><td>L</td><td>A</td><td>G</td></tr> <tr><td>O</td><td>H</td><td>K</td><td>O</td><td>N</td><td>I</td><td>N</td><td>G</td><td>P</td><td>J</td></tr> <tr><td>S</td><td>C</td><td>N</td><td>O</td><td>O</td><td>R</td><td>K</td><td>R</td><td>I</td><td>M</td></tr> <tr><td>K</td><td>O</td><td>N</td><td>I</td><td>N</td><td>G</td><td>I</td><td>N</td><td>U</td><td>G</td></tr> <tr><td>B</td><td>T</td><td>O</td><td>G</td><td>N</td><td>N</td><td>L</td><td>K</td><td>H</td><td>L</td></tr> <tr><td>A</td><td>R</td><td>Y</td><td>R</td><td>S</td><td>E</td><td>K</td><td>P</td><td>O</td><td>K</td></tr> <tr><td>L</td><td>U</td><td>W</td><td>E</td><td>A</td><td>O</td><td>L</td><td>P</td><td>E</td><td>O</td></tr> <tr><td>L</td><td>E</td><td>S</td><td>E</td><td>T</td><td>N</td><td>E</td><td>E</td><td>D</td><td>E</td></tr> <tr><td>O</td><td>P</td><td>U</td><td>S</td><td>G</td><td>N</td><td>J</td><td>F</td><td>P</td><td>T</td></tr> <tr><td>N</td><td>S</td><td>T</td><td>R</td><td>A</td><td>A</td><td>T</td><td>E</td><td>F</td><td>S</td></tr> </table> <p>UITKOMST:.....</p> <p><i>Zie grote versie van Wordzoeker verderop het blad.</i></p>	B	T	S	E	E	F	V	L	A	G	O	H	K	O	N	I	N	G	P	J	S	C	N	O	O	R	K	R	I	M	K	O	N	I	N	G	I	N	U	G	B	T	O	G	N	N	L	K	H	L	A	R	Y	R	S	E	K	P	O	K	L	U	W	E	A	O	L	P	E	O	L	E	S	E	T	N	E	E	D	E	O	P	U	S	G	N	J	F	P	T	N	S	T	R	A	A	T	E	F	S	<p><input type="radio"/>  Jigglypuff → Loop terug richting de kerk</p> <p><input type="radio"/>  Squirtle → Loop de Gildestraat in</p> <p><input type="radio"/>  Ivysaur → Loop richting de Lange Heg</p>
B	T	S	E	E	F	V	L	A	G																																																																																												
O	H	K	O	N	I	N	G	P	J																																																																																												
S	C	N	O	O	R	K	R	I	M																																																																																												
K	O	N	I	N	G	I	N	U	G																																																																																												
B	T	O	G	N	N	L	K	H	L																																																																																												
A	R	Y	R	S	E	K	P	O	K																																																																																												
L	U	W	E	A	O	L	P	E	O																																																																																												
L	E	S	E	T	N	E	E	D	E																																																																																												
O	P	U	S	G	N	J	F	P	T																																																																																												
N	S	T	R	A	A	T	E	F	S																																																																																												
<p><b>Opdracht:</b> Maak een smiley van spulletjes die je buiten kan vinden</p> <p></p>	<p>Ga door naar vraag 9</p>																																																																																																				

<p><b>Vraag 9</b>  <b>Wat heeft een duim en vier vingers maar leeft niet?</b></p>	<p><input type="radio"/>  broek → Loop terug naar Het Gilde</p> <p><input type="radio"/>  handschoen → Loop door op de Pastoor van Sonsbeekstraat tot het witte huis</p> <p><input type="radio"/>  inktvis → Sla linksaf naar Dorpsstraat</p>																							
<p><b>Vraag 10</b>  <b>Van welke Pokémon zie je een schaduw?</b></p> 	<p><input type="radio"/>  → Ga links naar de Docter Poelsstraat 9</p> <p><input type="radio"/>  → Ga rechts naar de Hagelcruisweg 10</p> <p><input type="radio"/>  → Loop recht door naar Pastoor van Sonsbeekstraat 38E</p>																							
<p><b>Opdracht:</b> probeer 30 tellen op 1 been te staan.</p> 	<p>Is dit gelukt, ga dan verder met vraag 11.</p>																							
<p><b>Vraag 11</b>  <b>Kraak de code! Kijk welk teken welke letter is en zoek de oplossing. Kruis de juiste Pokémon aan.</b></p> <p>Zie grote versie van de code op het laatste blad</p> <table border="1" data-bbox="212 1512 523 1585"> <tr> <td>↓</td> <td>✈</td> <td>↻</td> <td>→</td> <td>✈</td> </tr> </table> <table border="1" data-bbox="212 1597 699 1671"> <tr> <td>👁</td> <td>👋</td> <td>✈</td> <td>↻</td> <td>↷</td> <td>⚛</td> <td>☄</td> <td>+</td> <td>⚙</td> <td>⚛</td> </tr> </table> <table border="1" data-bbox="212 1682 671 1756"> <tr> <td>@</td> <td>👂</td> <td>📷</td> <td>🩹</td> <td>👂</td> <td>👂</td> <td>🔴</td> <td>🏠</td> </tr> </table>	↓	✈	↻	→	✈	👁	👋	✈	↻	↷	⚛	☄	+	⚙	⚛	@	👂	📷	🩹	👂	👂	🔴	🏠	<p><input type="radio"/>  Leuke speurtocht vandaag!</p> <p><input type="radio"/>  Mooie speurloop vandaag!</p> <p><input type="radio"/>  Goede speurtocht gelopen!</p>
↓	✈	↻	→	✈																				
👁	👋	✈	↻	↷	⚛	☄	+	⚙	⚛															
@	👂	📷	🩹	👂	👂	🔴	🏠																	




**Einde speurtocht**



Lever je blad *zaterdag 1 mei tussen 10:00 en voor 12:30 uur* in bij de Pastoor van Sonbeekstraat 38E en ontvang een presentje.




VRAAG 3. DOOLHOF





VRAAG 7. REKENEN

 +  +  = 39

 +  = 16

 =  + 

 +  = ?

VRAAG 8. WOORDZOEKER




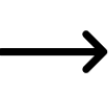












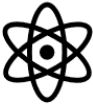
B	T	S	E	E	F	V	L	A	G
O	H	K	O	N	I	N	G	P	J
S	C	N	O	O	R	K	R	I	M
K	O	N	I	N	G	I	N	U	G
B	T	O	G	N	N	L	K	H	L
A	R	Y	R	S	E	K	P	O	K
L	U	W	E	A	O	L	P	E	O
L	E	S	E	T	N	E	E	D	E
O	P	U	S	G	N	J	F	P	T
N	S	T	R	A	A	T	E	F	S









- BALLON
- BOS
- FEEST
- HOED
- KOETS
- KONING
- KONINGIN
- KROON
- LOPEN
- ORANJE
- PRINSES
- SPELEN
- SPEURTOCHT
- STOKKUM
- STRAAT
- VLAG
- WEG




























UITKOMST:.....

VRAAG 10. KRAAK DE CODE

	A		J		S
	B		K		T
	C		L		U
	D		M		V
	E		N		W
	F		O		X
	G		P		Y
	H		Q		Z
	I		R		!